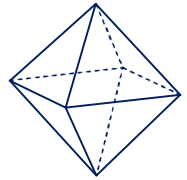


Mathzee

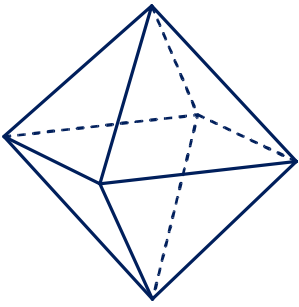


- Kies een spelleider die dobbelt en de tijd bewaakt.
- Gebruik het scoreblad hieronder voor de **doelgetallen** (elke speler zelf).
- Gooi met **vijf achtlaksdobbelstenen**: iedereen ziet dan 5 getallen van 1 t/m 8 (ze hoeven niet verschillend te zijn).
- Elke speler gebruikt **alle 5 getallen** om één van de nog niet gebruikte doelgetallen op zijn/haar scorevel te berekenen. Je mag optellen, aftrekken, vermenigvuldigen, delen, machtsverheffen, worteltrekken en haakjes gebruiken. Bijvoorbeeld $18 = 1 + (2 + 3) \times 5 - 8$. **Een kladblaadje is handig...**
Schrijf je berekening achter het doelgetal dat je berekent. Je hebt 1 minuut de tijd!
Kun je geen juiste berekening bij een nog openstaand doelgetal maken, dan kies je een doelgetal uit en zet je een kruis door het bijbehorende score-vakje.
- Als de spelleider aangeeft dat de minuut rekentijd voorbij is, mag je niets meer opschrijven. Je laat dan je berekening door een andere speler controleren: **let met name op de rekenvolgorde en juist gebruik van haakjes!**
 - Antwoord goed: doelgetal is score.
 - Antwoord fout of notatie fout (bijv. haakjes verkeerd): score is -5 .
 - Voor elke kruis: score is -10
- Na 24 rondes zijn alle doelgetallen bij iedereen van een score (of kruis) voorzien. Je telt dan de scores op: degene met de hoogste score wint!

NAAM: _____

	Score		Score
1 → _____	<input type="text"/>	13 → _____	<input type="text"/>
2 → _____	<input type="text"/>	14 → _____	<input type="text"/>
3 → _____	<input type="text"/>	15 → _____	<input type="text"/>
4 → _____	<input type="text"/>	16 → _____	<input type="text"/>
5 → _____	<input type="text"/>	17 → _____	<input type="text"/>
6 → _____	<input type="text"/>	18 → _____	<input type="text"/>
7 → _____	<input type="text"/>	19 → _____	<input type="text"/>
8 → _____	<input type="text"/>	20 → _____	<input type="text"/>
9 → _____	<input type="text"/>	21 → _____	<input type="text"/>
10 → _____	<input type="text"/>	22 → _____	<input type="text"/>
11 → _____	<input type="text"/>	23 → _____	<input type="text"/>
12 → _____	<input type="text"/>	24 → _____	<input type="text"/>

Totaalscore: _____



maak je eigen
8-vlaks
dobbelstenen

Mathzee

