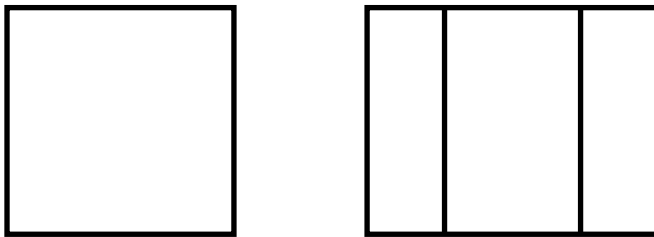
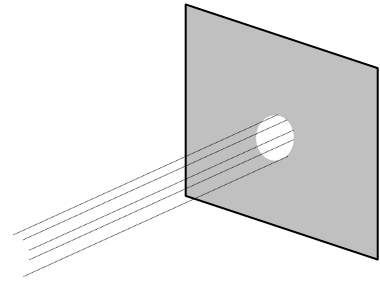


De schaduw van een kubus

Je schijnt met een evenwijdige lichtbundel loodrecht op een scherm (bijvoorbeeld een witte muur). Je houdt een draadmodel van een kubus in de lichtbundel. Zodoende krijg je een schaduw op het scherm. Die schaduw kan een vierkant zijn, maar ook een rechthoek:



- Maak een overzicht van alle mogelijke typen schaduwen die je kunt krijgen.
- Hoe zit het als je met de lichtbundel niet loodrecht, maar scheef op het scherm schijnt (bijvoorbeeld onder een hoek van 60°)?
- Hoe zit het als de lichtbundel niet evenwijdig is, maar centraal? Een lichtbundel is centraal, wanneer de lichtstralen uit één punt komen (zoals bij een lamp).