

Raden

Opdracht 1

a. Zoek een tegenspeler en laat hem volgende blokschema uitvoeren.



Dan zeg je: Nu weet ik wat het eerste cijfer is!

Natuurlijk kun je dit pas doen als je weet hoe het werkt.
Hoe kun je weten wat het laatste cijfer is?

b. Leg uit waarom het werkt.

Opdracht 2

Je tegenspeler komt er na enkele keren spelen ook wel achter hoe het werkt.
Kun jij een (kleine) variatie op het spelletje verzinnen om het je tegenspeler moeilijker te maken daar achter te komen?

© 2012

Op dit werk zijn de bepalingen van Creative Commons van toepassing. Iedere gebruiker is vrij het materiaal voor eigen, niet-commerciële doeleinden aan te passen. De rechten blijven aan de Wageningse Methode.

Opdracht 3

a. Zoek een tegenspeler en laat hem volgende blokschema uitvoeren.

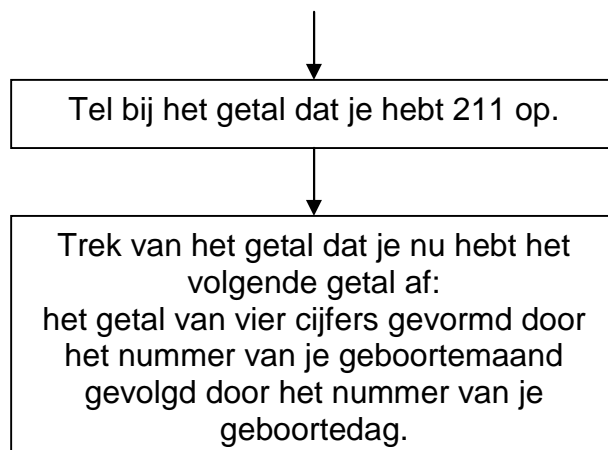


Ik weet welk getal je nu hebt!

b. Leg waarom het werkt.

Opdracht 4

Het blokschema van de vorige opdracht kun je als volgt aanvullen.



Verklap me welk getal je hebt en ik zeg je wanneer je jarig bent!
Hoe kun je dat weten?

b. Leg uit waarom het werkt.